

Recursos con H5P

H5P es una abreviatura para Paquete HTML5, que permite crear contenido, como por ejemplo presentaciones, exámenes y videos interactivos, entre otras opciones.

Video Interactivo

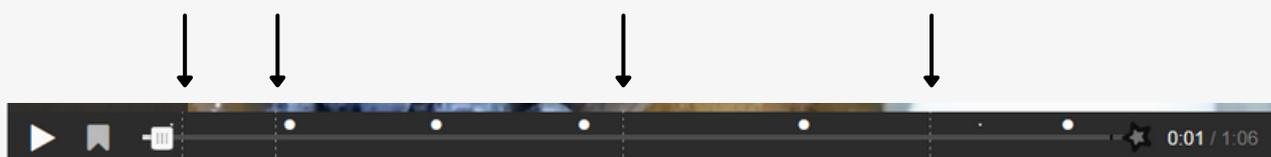
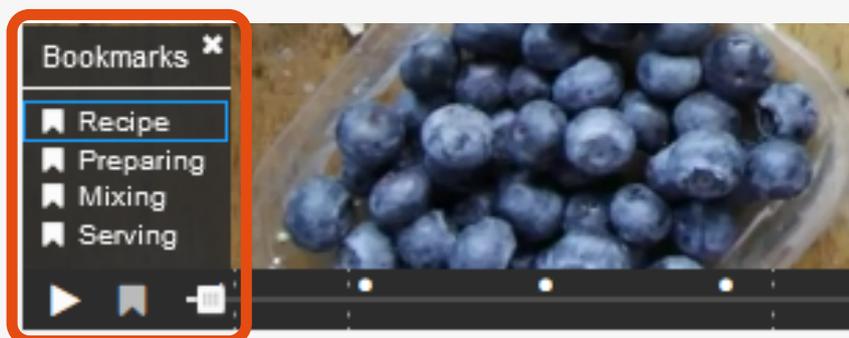
Los videos se pueden enriquecer con interactividades como explicaciones, imágenes adicionales, tablas, llenar el espacio en blanco y preguntas de opción múltiple. Las preguntas del cuestionario apoyan la adaptabilidad, lo que significa que puede saltar a otra parte del video según la entrada del usuario. Se pueden agregar resúmenes interactivos al final del video. Los videos interactivos se crean y editan utilizando la herramienta de creación H5P en un navegador web estándar.

Índice

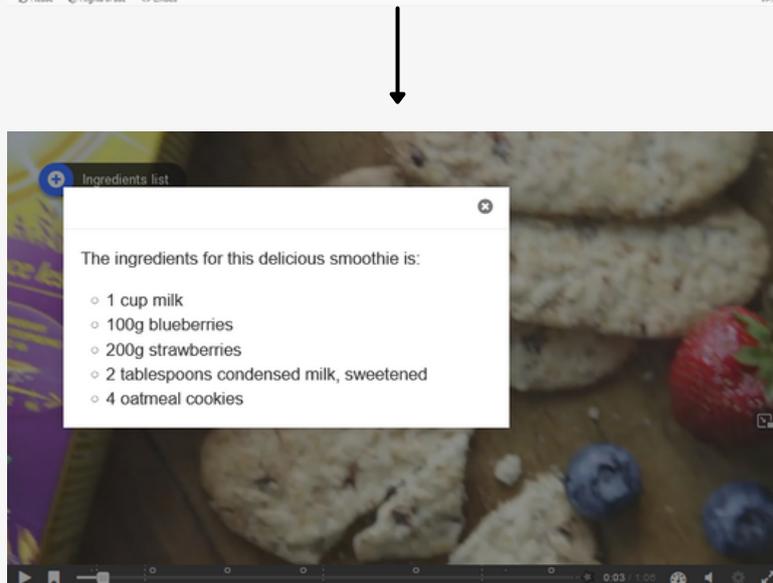
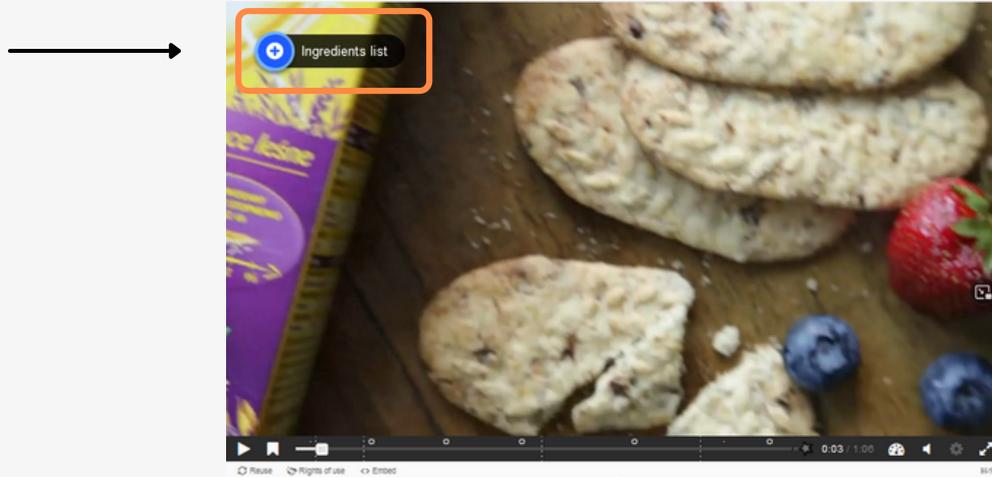
| | |
|---|----|
| Recursos con H5P..... | 1 |
| Video Interactivo Ejemplos..... | 3 |
| Cómo crear contenido con H5P..... | 7 |
| Añadir video interactivo..... | 8 |
| Agregar interacciones..... | 9 |
| • Etiqueta..... | 11 |
| • Texto..... | 13 |
| • Tabla..... | 14 |
| • Enlace..... | 16 |
| • Imagen..... | 17 |
| • Declaración..... | 19 |
| • Pregunta con respuesta única..... | 22 |
| • Opción múltiple..... | 26 |
| • Opción Verdadero/Falso..... | 29 |
| • Opción de relleno..... | 31 |
| • Agarre y suelte..... | 34 |
| • Marcar las palabras..... | 40 |
| • Arrastre de texto..... | 42 |
| • Intersección..... | 44 |
| • Navegación por puntos calientes..... | 46 |
| • Examen final..... | 48 |
| • Guardar y añadir actividad..... | 50 |
| • Video interactivo añadido al curso..... | 54 |



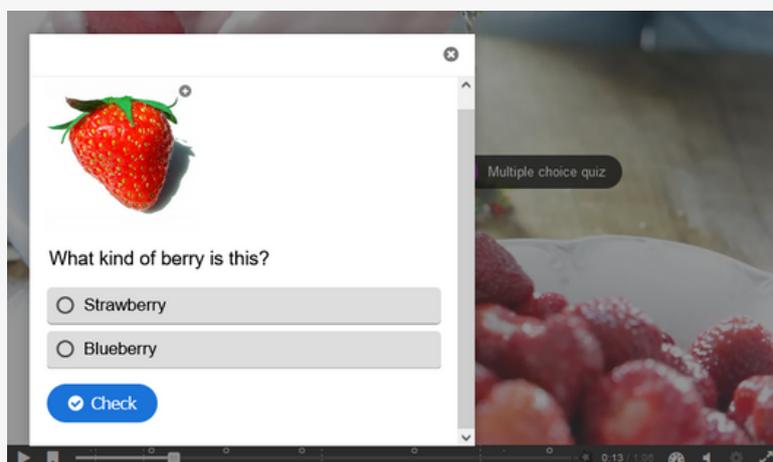
En la barra de tiempo, se puede ver que el video está marcado con secciones: "Receta, Preparación, Mezcla y Servicio".



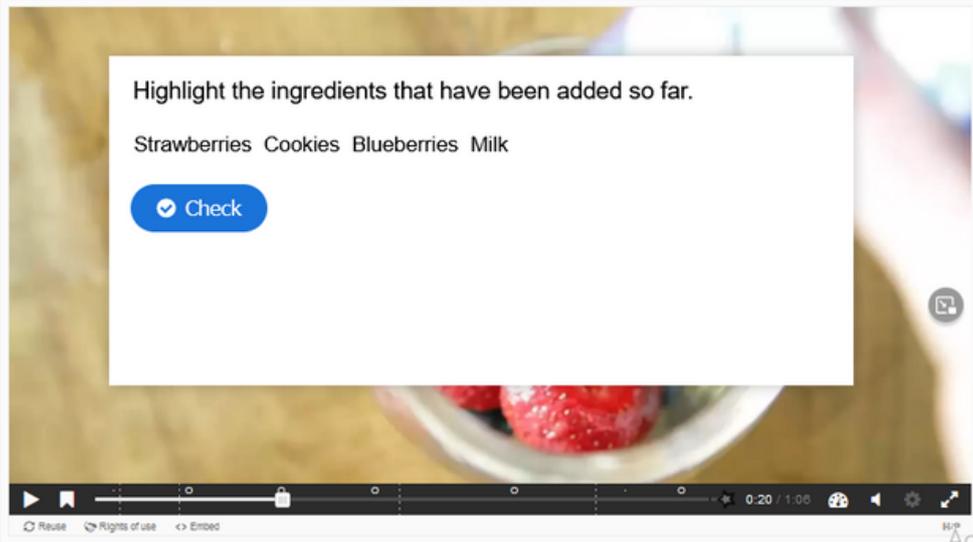
En este ejemplo aparece un botón en el video, de manera tal que al clickearlo se visualizan los ingredientes de la receta.



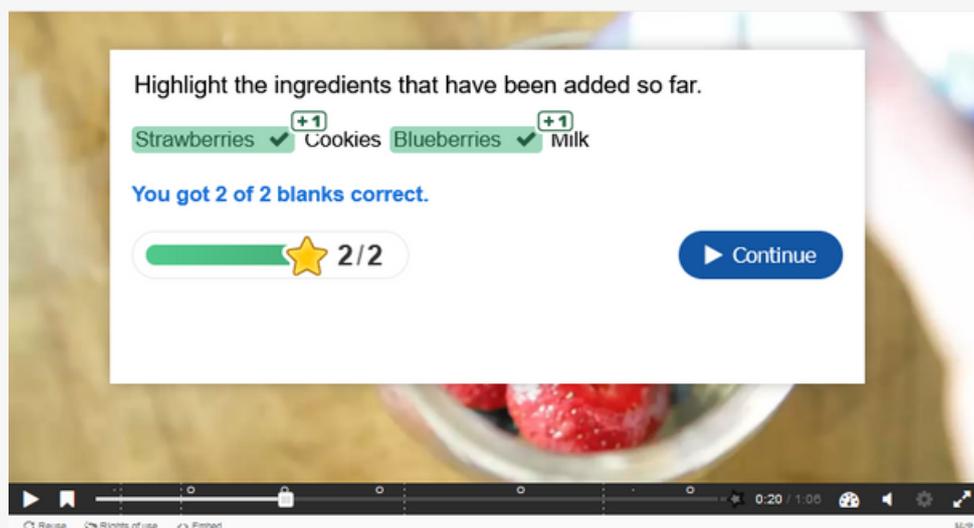
Luego hace una pregunta con una imagen:
"¿Qué tipo de baya es esta?"



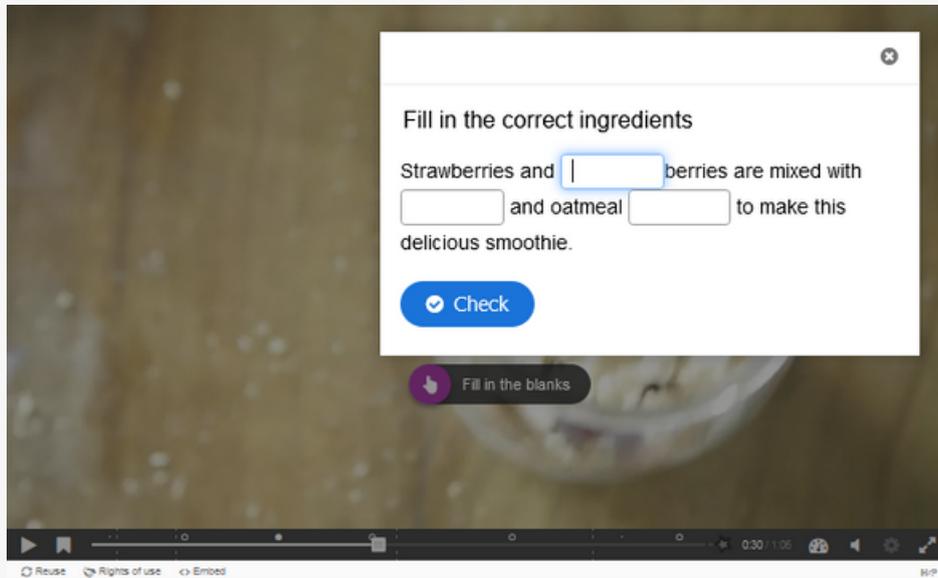
Así se muestra una pregunta que pausa automáticamente el video, la cual nos pide seleccionar los ingredientes que se vieron anteriormente.



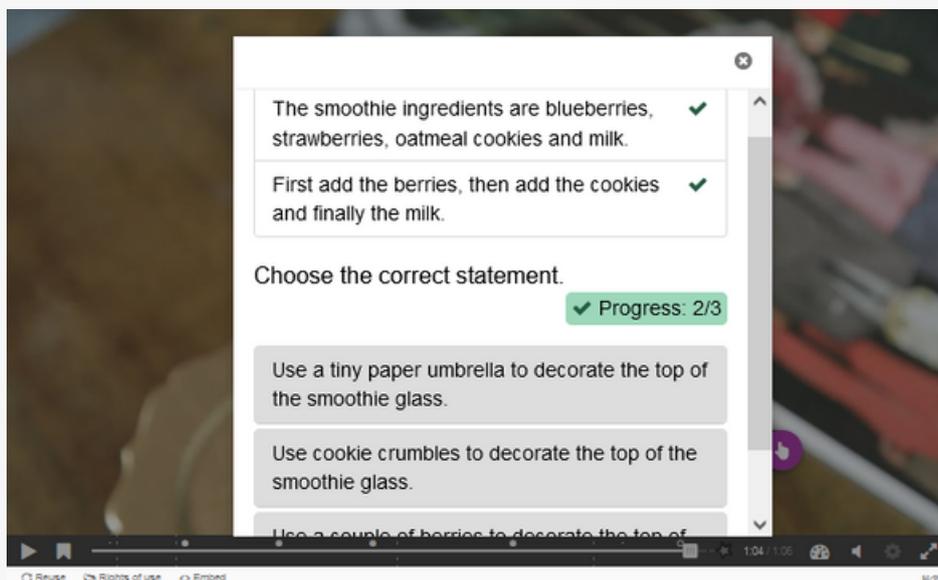
Al completar, la misma herramienta te confirma el acierto.



Otra posible interacción es completar un texto con las palabras correctas.

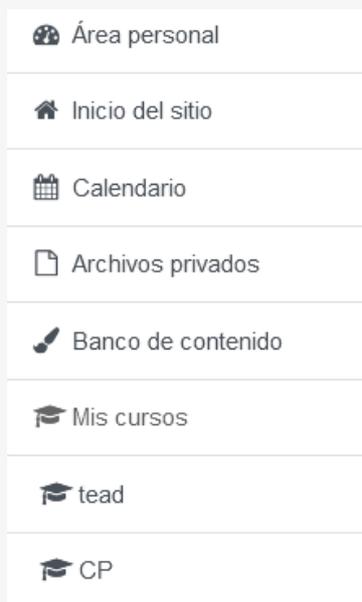


Si se lo desea, se puede realizar un cuestionario (en este ejemplo es una selección de frases correctas).



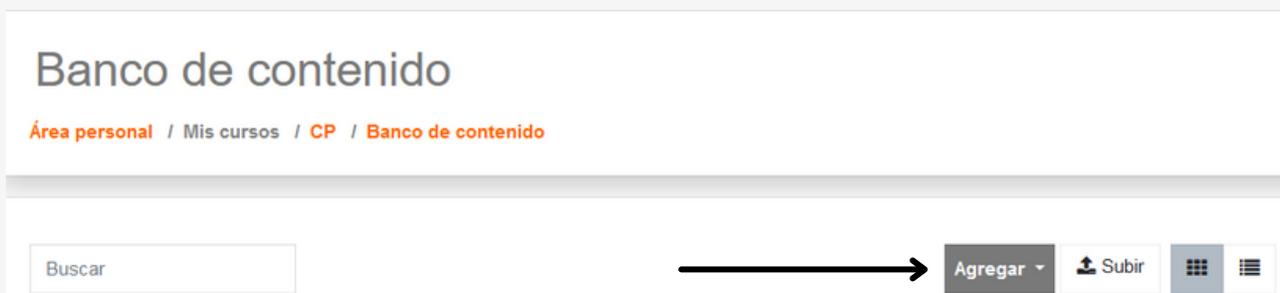
Cómo crear contenido con H5P

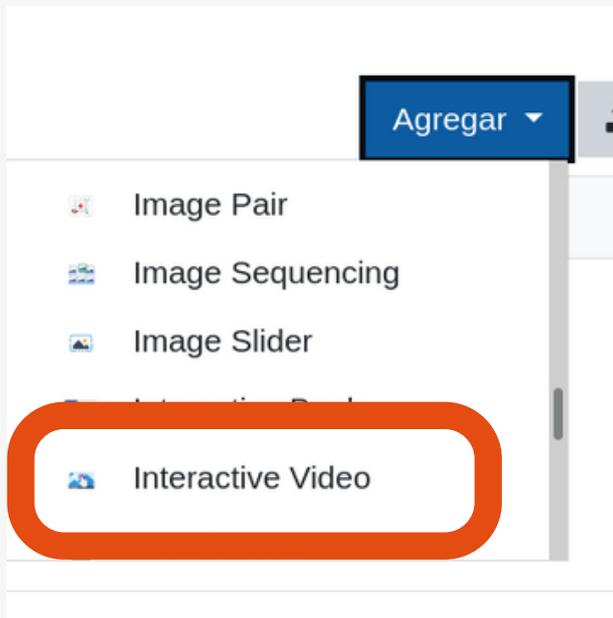
Para incorporar un recurso H5P a nuestro curso tenemos que agregarlo al banco de contenido.



Abrimos el Banco de contenido que se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla.

Clickeamos en AGREGAR y se abrirá una lista de todas las opciones que brinda H5P.





En esta ocasión añadiremos un ejemplo de Video interactivo.

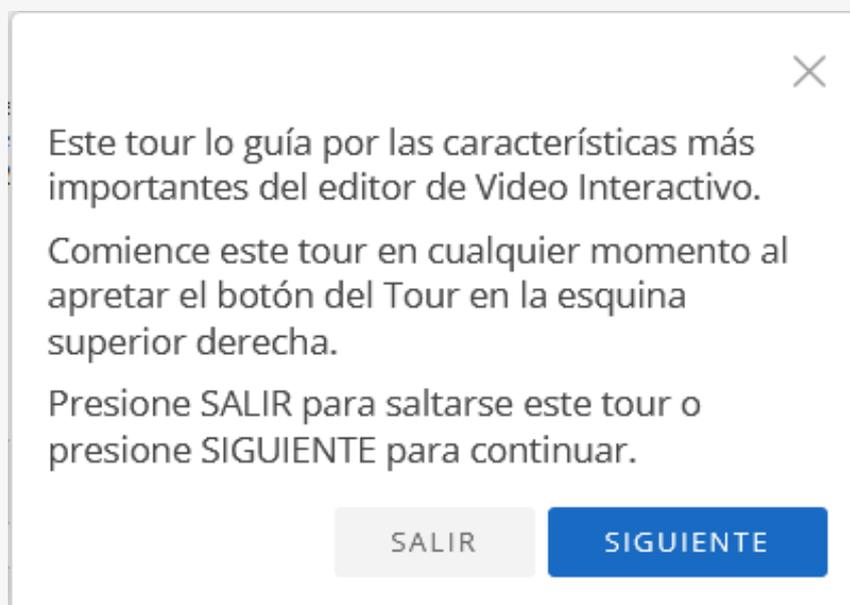
Se nos abrirá una nueva página para crear nuestro Video Interactivo.

Vamos a poner el título, con el cual identificaremos nuestro recurso más adelante.

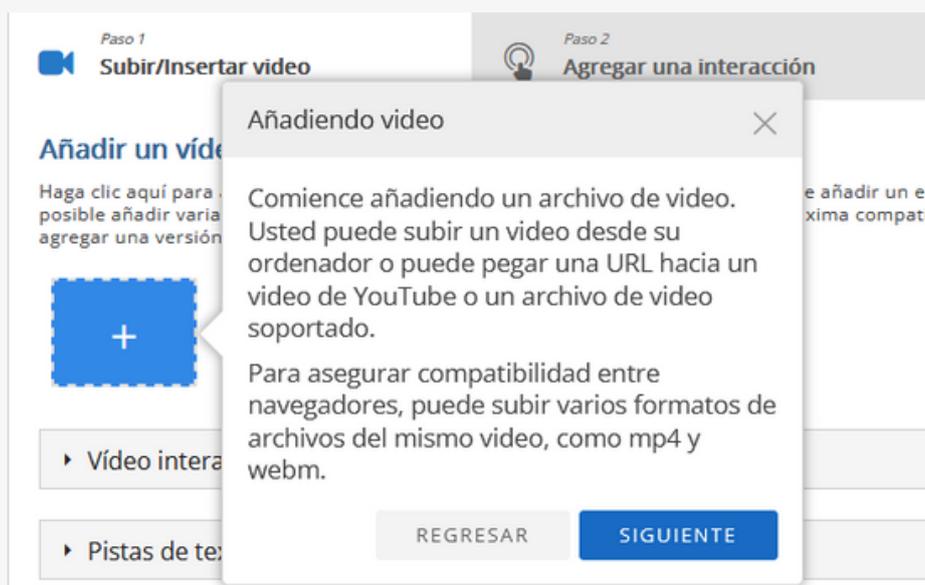


A screenshot of a form titled 'Video Interactivo'. The form has a header with a play button icon and the text 'Video Interactivo'. Below the header, there is a section for 'Título *' with a 'Metadatos' button. Underneath, there is a text input field containing the text 'Video Interactivo'. Below the input field, there is a line of text: 'Usado para búsqueda, reportes e información de copyright'.

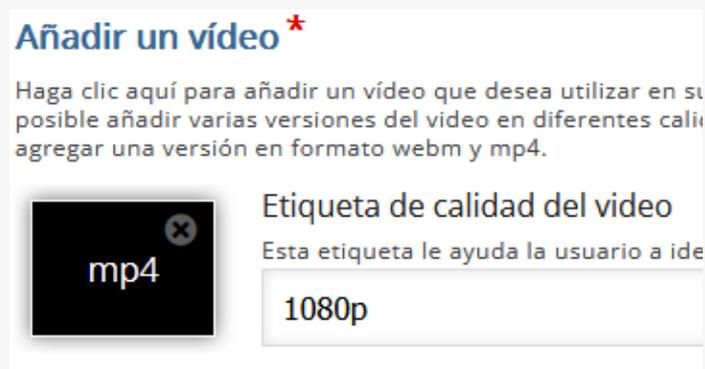
El espacio ofrece un tutorial en forma de tour para mostrar las características más importantes de este editor:



Vamos a seguir el tour:



En este caso vamos a añadir un video desde nuestra computadora.



Le ponemos un título al video, una etiqueta y una descripción.

▼ EAD - Nuevo Espacio

Título de este vídeo interactivo *
Utilizado en extractos, estadísticas, etc.

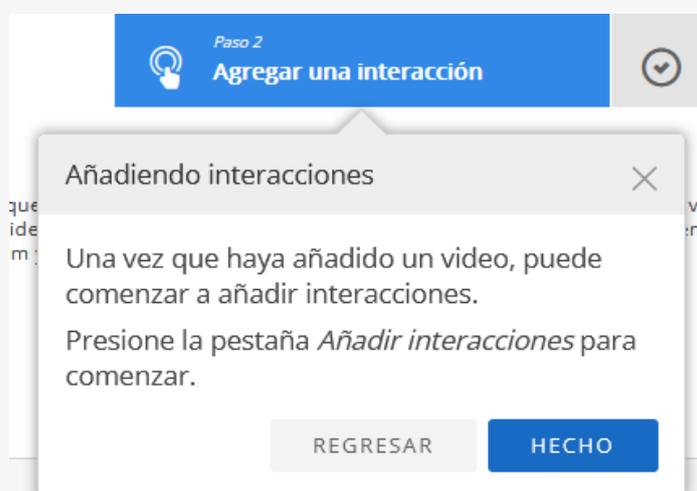
EAD - Nuevo Espacio

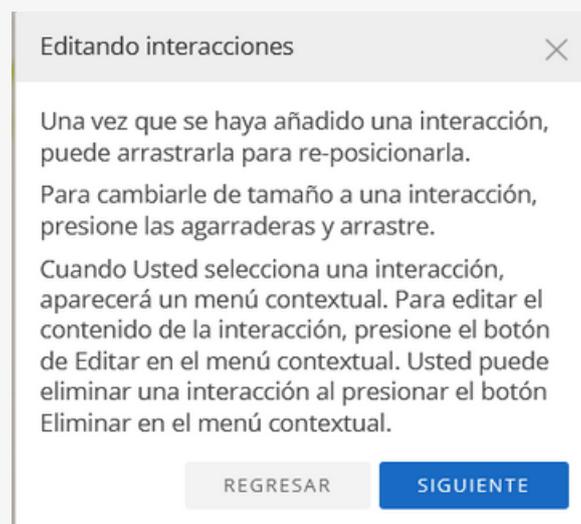
Ocultar el título al inicio del video

Descripción corta (Opcional)
Opcional. Mostrar un texto con una breve descripción en la pantalla inicial del video. No funciona para videos de YouTube.

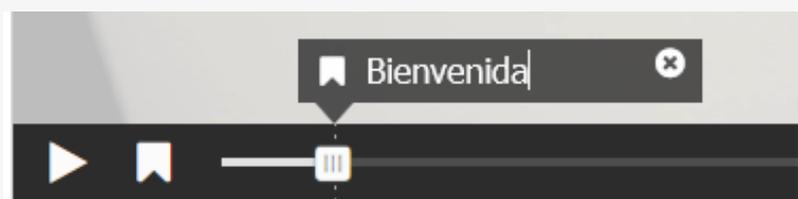
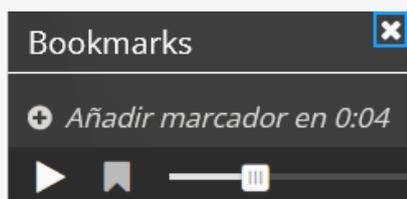
Video sobre el espacio de Educación a Distancia.

Ahora podemos pasar a la siguiente pestaña, donde vamos a agregar las interacciones.

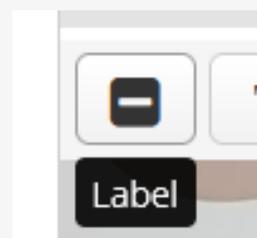




Para añadir un marcador, hacemos click en el logo de marcadores y le ponemos su título.



Para agregar una **etiqueta** en el video clickeamos esta herramienta:



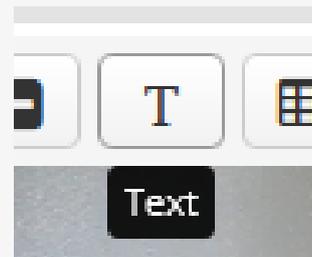
Podemos indicar su duración, si pausa el video y el nombre de la misma.

A screenshot of the 'Label' configuration dialog box. It has a title bar with 'Video Interactivo' and 'Label'. The 'Mostrar duración*' section has two input fields with values '0:07.61' and '0:09.61'. Below it is a checkbox for 'Pausar vídeo'. The 'Etiqueta' section has a text input field containing the word 'Etiqueta'. At the bottom are 'Hecho' and 'Eliminar' buttons.

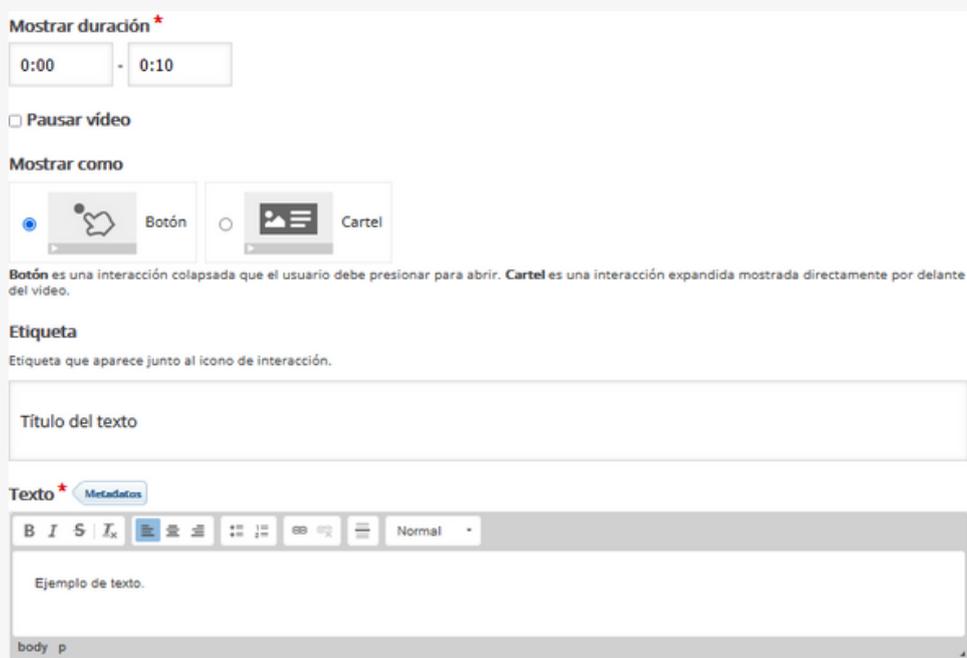
Resultado:



Para agregar un **texto**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos su tiempo en el video, el título y su texto
correspondiente.



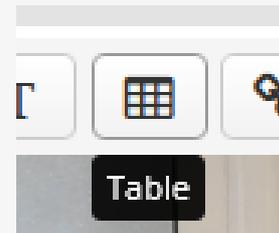
A screenshot of the video editor's configuration panel for a text interaction. It includes the following elements:

- Mostrar duración ***: A time range selector set to 0:00 - 0:10.
- Pausar vídeo**: A checkbox to pause the video.
- Mostrar como**: Two radio button options: 'Botón' (selected) and 'Cartel'.
- Etiqueta**: A text input field with the placeholder 'Título del texto'.
- Texto ***: A rich text editor with a 'Metadatos' tab and a toolbar containing icons for bold, italic, strikethrough, text color, background color, bulleted list, numbered list, link, unlink, and text alignment. The text area contains 'Ejemplo de texto.' and the HTML output below shows 'body p'.

Resultado:



Para agregar una **tabla**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos su tiempo en el video, el título y el
contenido de cada fila y columna.

Video Interactivo Ejemplo Eliminar Hecho

Mostrar duración *

0:11.00 - 0:15.00

Pausar vídeo

Mostrar como

Botón Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. **Cartel** es una interacción expandida mostrada directamente por delante del video.

Etiqueta

Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Tabla

Título * Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Ejemplo

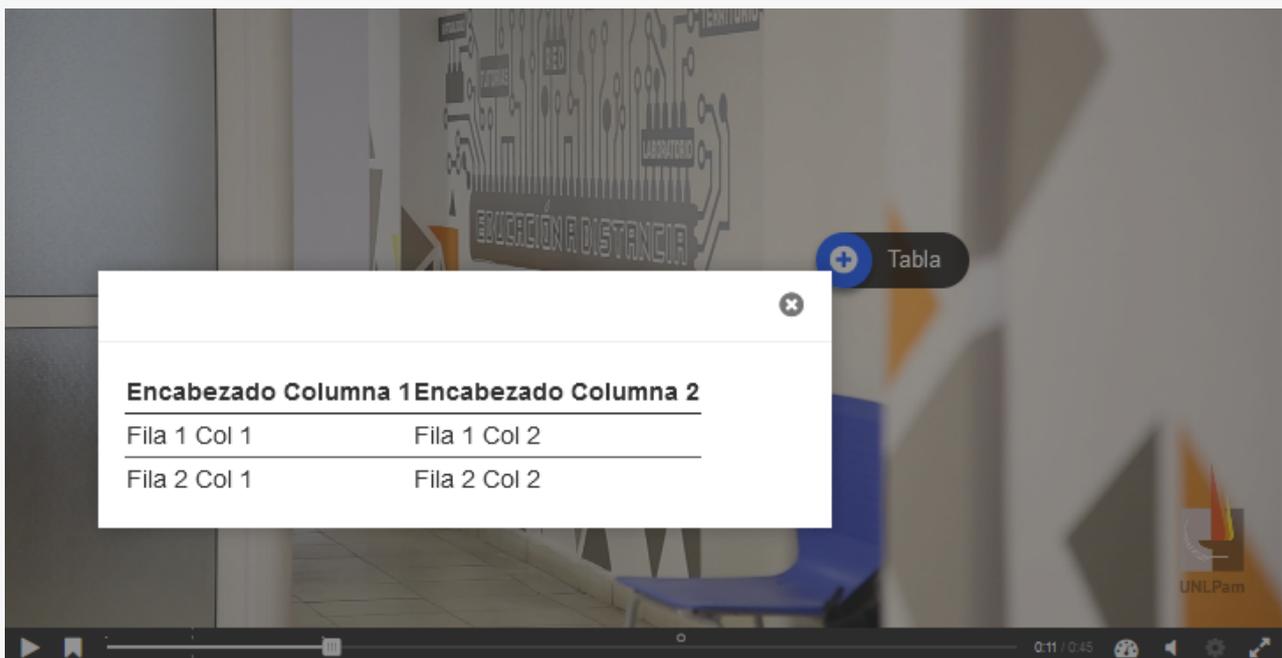
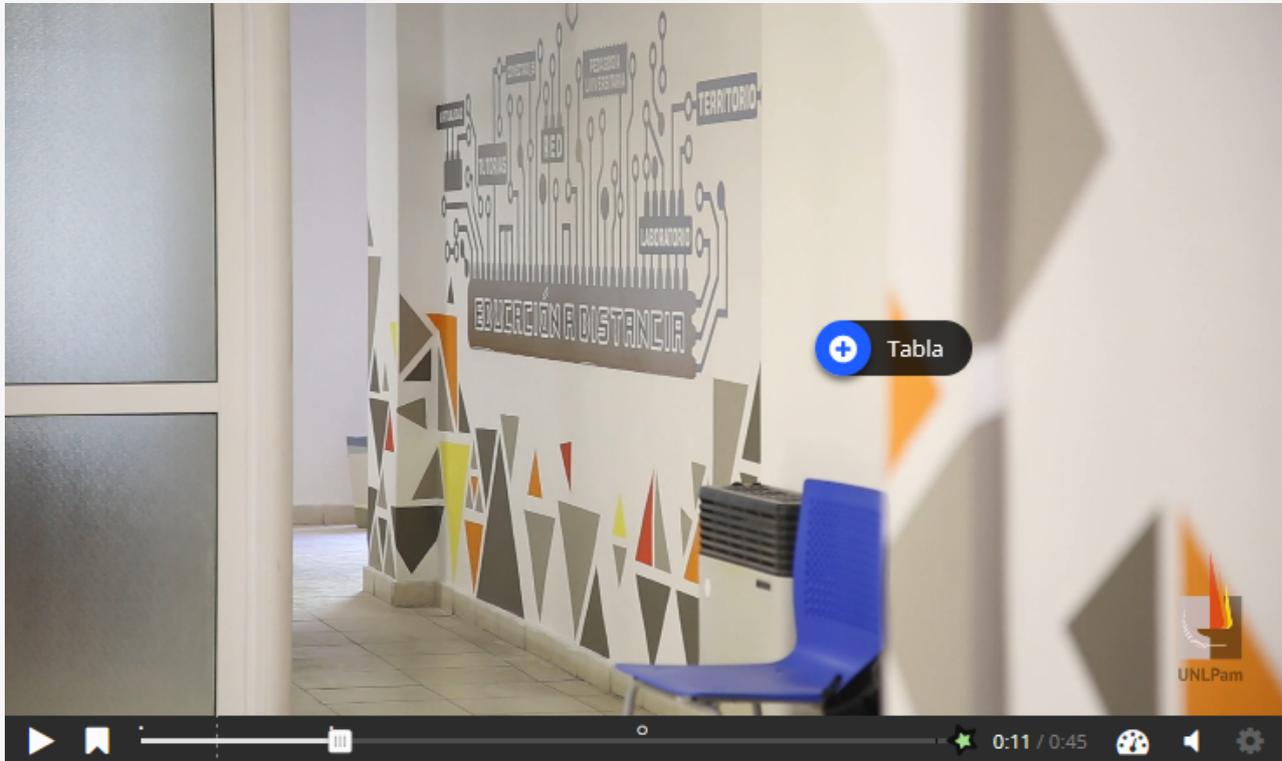
Tabla *

B I S | I_x [Listas] [Grid] [A]

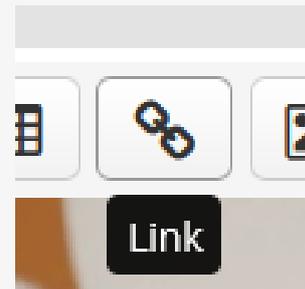
| Encabezado Columna 1 | Encabezado Columna 2 | |
|----------------------|----------------------|--|
| Fila 1 Col 1 | Fila 1 Col 2 | |
| Fila 2 Col 1 | Fila 2 Col 2 | |

body table tbody tr td

Resultado:



Para agregar un **enlace**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, el título y el enlace.

A screenshot of a web interface for configuring a video link. At the top, it says 'Video Interactivo' and 'Link'. There are buttons for 'Eliminar' and 'Hecho'. The main configuration area includes: 'Mostrar duración' with input fields for '0:18.47' and '0:20.00'; a checked checkbox for 'Pausar video'; a 'Título' field containing 'Enlace al Campus'; a 'Protocolo' dropdown menu set to 'https://'; and a 'URL' field containing 'campus.unlpam.edu.ar/'. There is also a section for 'Efectos visuales'.

Resultado:



Para agregar una **imagen**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, agregamos la imagen,
un texto alternativo y el texto al pasar el mouse sobre la
imagen.

Video Interactivo
Image
Eliminar
Hecho

Mostrar duración *

0:18.47

 -

0:28.47

Pausar video

Mostrar como

 Botón

 Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. **Cartel** es una interacción expandida mostrada directamente por delante del video.

Convertir en botón en pantallas pequeñas

Imagen * Metadatos

+ Agregar

Texto alternativo *

Necesario. Si el navegador no puede cargar la imagen este texto será mostrado en su lugar. También es usado por lectores de "texto-hablado".

Texto al pasar el ratón encima

Opcional. Este texto es mostrado cuando el usuario pasa el puntero del ratón encima de la imagen.

▸ Efectos visuales

▸ Ir a al hacer click

Video Interactivo  Image

Mostrar duración*

0:18.47 - 0:20.00

Pausar vídeo

Mostrar como

 Botón  Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar del video.

Convertir en botón en pantallas pequeñas

Imagen* [Metadatos](#)



[Editar imagen](#)

Texto alternativo*

Necesario. Si el navegador no puede cargar la imagen, se muestra este texto.

Texto alternativo.

Texto al pasar el ratón encima

Opcional. Este texto es mostrado cuando el usuario pasa el ratón encima de la imagen.

Texto sobre la imagen.

▶ Efectos visuales

▶ Ir a al hacer click

Resultado:



Para agregar una **declaración**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título,
el título introductorio y por último la oración correcta
junto con las incorrectas, además podrá dar una pista.

Video Interactivo Summary Eliminar Hecho

Mostrar duración*

0:23.00 - 0:35.00

Pausar vídeo

Mostrar como

Botón Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. Cartel es una interacción expandida mostrada directamente por delante del video.

Etiqueta

Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Declaración

Título* Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Summary

Texto introductorio*

Será mostrada arriba de la tarea resumida.

Elija la oración correcta.

Resumen ^{*} Textual Predeterminado

Conjunto de oraciones ✕ ▲ ▼

Lista de oraciones para el resumen - la primera oración es la correcta. ^{*}

Oración ✕ ▲ ▼

Oración CORRECTA

Oración ✕ ▲ ▼

Oración INCORRECTA

Agregar entidad

Pista

Texto de la pista

B I I_x ☰ ☲ ☱ Normal ▾

Texto con una pista.

Siempre podrá aclarar el rango de calificación cuando la herramienta lo admita:

Realimentación Global

Definir realimentación personalizada para cualquier rango de puntaje

Haga clic en el botón para "Añadir rango" para añadir cuantos rangos necesite. Ejemplo: 0-20% Mal puntaje, 21-91% Puntaje Promedio, 91-100% ¡Magnífico Puntaje!

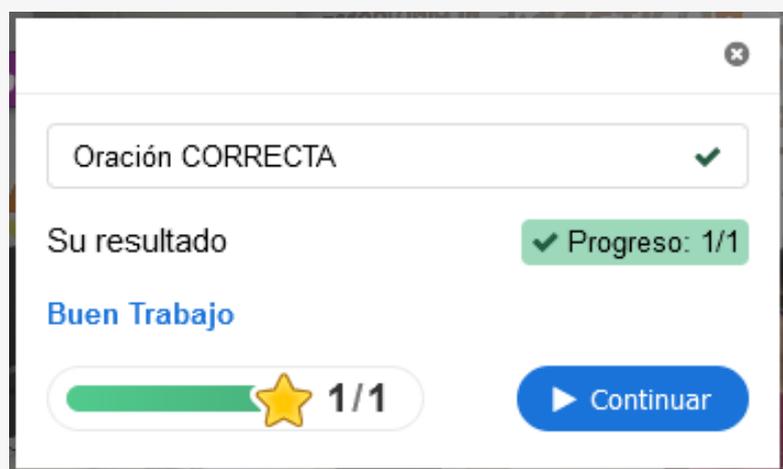
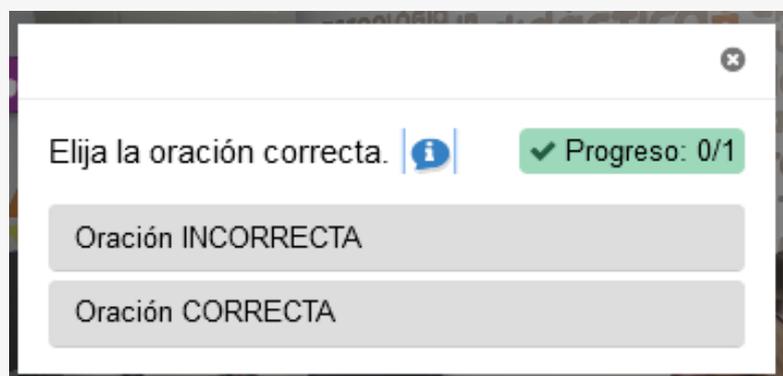
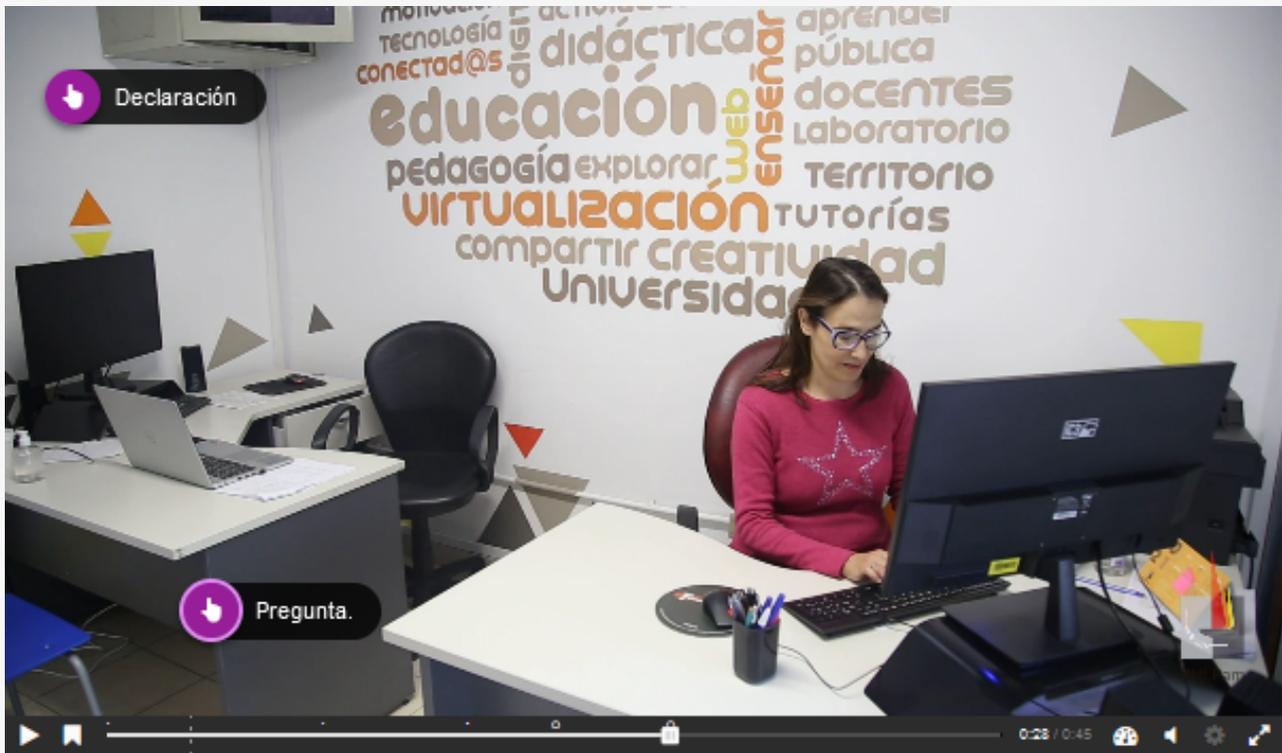
Rango del Puntaje ^{*} Realimentación para rango de puntaje definido

0 % - 100 % ✕

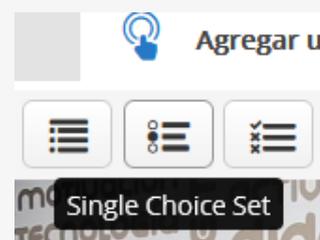
AGREGAR ENTIDAD

✕ Distribuir Parejo

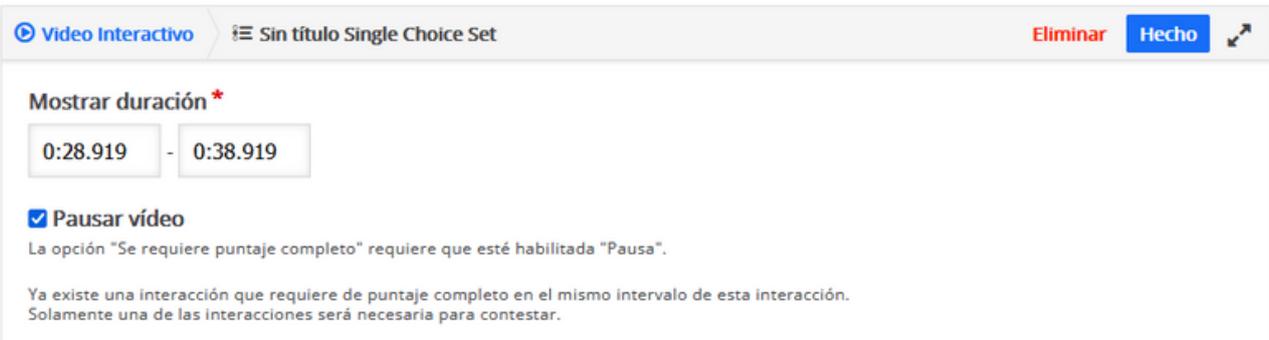
Resultado:



Para agregar una **pregunta con única respuesta**, clickeamos esta herramienta.



Ahora se abrirá una ventana donde podremos editar nuestra herramienta:



Aquí podremos elegir que detenga el video, que aparezca como un botón o un cartel, el nombre de la etiqueta, el título de la herramienta, etc.



A continuación, deberá establecer su consigna (en este caso una pregunta), y las posibles respuestas.

Lista de preguntas * Textual Predeterminado

▼ ¿Quién puede utilizar este espacio? ✕ ↑ ↓

Pregunta *

¿Quién puede utilizar este espacio?

Alternativas - la primera alternativa es la correcta. *

Alternativa ✕ ↑ ↓

Docentes y No Docentes

Alternativa ✕ ↑ ↓

Docentes Únicamente

Luego de escribir la pregunta y respuestas, podremos pasar a modificar el comportamiento de la herramienta y del puntaje.

▼ Realimentación Global

Definir realimentación personalizada para cualquier rango de puntaje

Hacer click en el botón "Añadir rango" para añadir cuantos rangos necesite. Ejemplo: 0-20% Mal puntaje, 21-91% Puntaje Promedio, 91-100% ¡Magnífico Puntaje!

Rango de puntaje * **Realimentación para rango de puntaje**

0 % - 100 % ✕

AGREGAR :ENTIDAD ✕ Distribuir Parejo

Auto continuar
Automáticamente ir a la pregunta siguiente cuando una alternativa es seleccionada

Timeout en respuestas correctas *
Valor en microsegundos

Timeout en respuestas incorrectas *
Valor en microsegundos

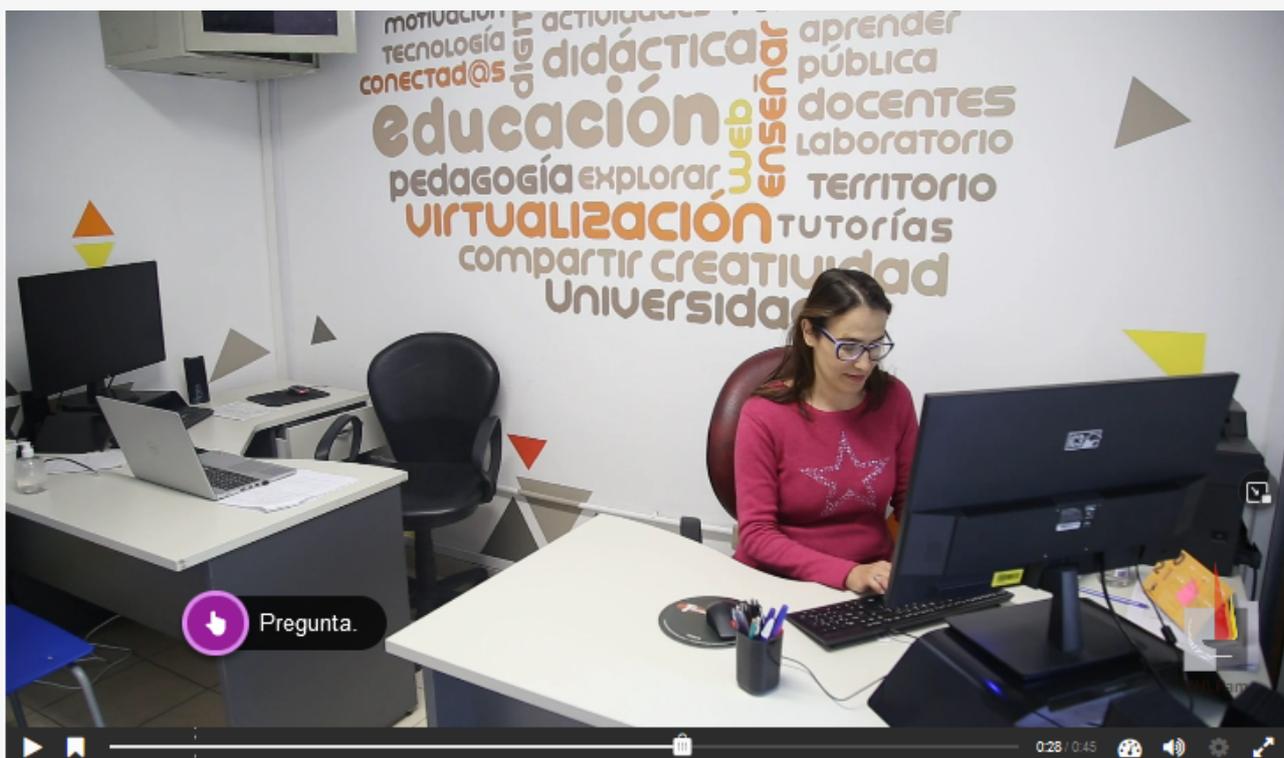
Habilitar efectos sonoros

Habilitar botón Reintentar
La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitado "Reintentar"

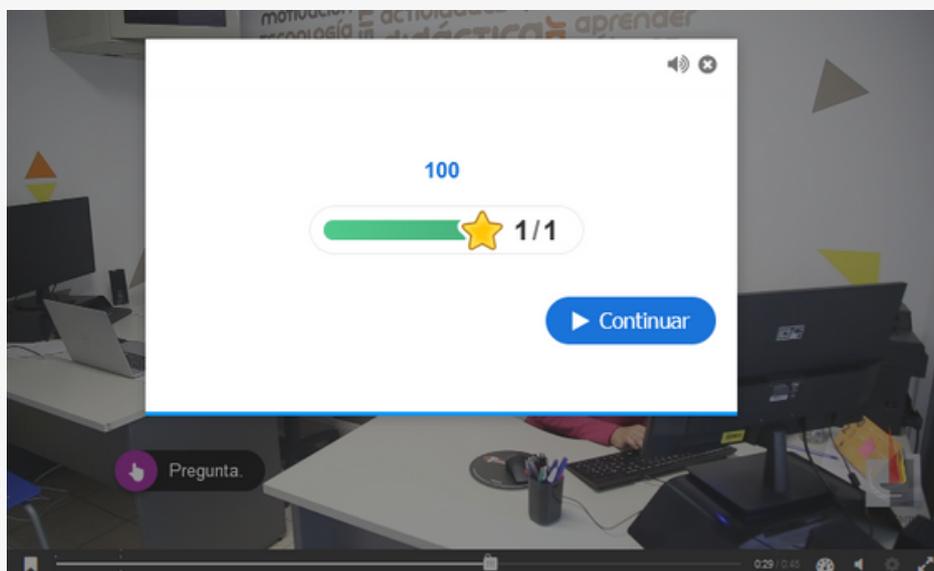
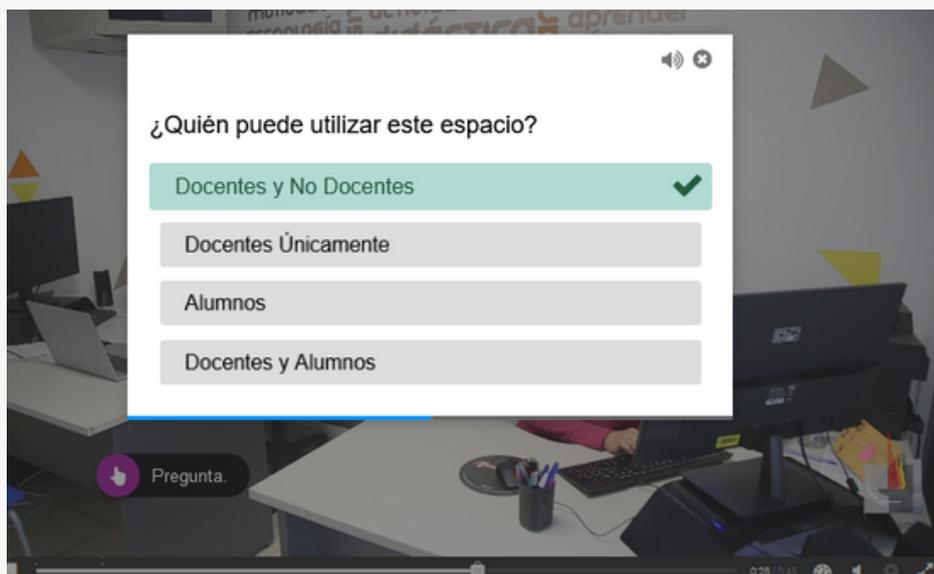
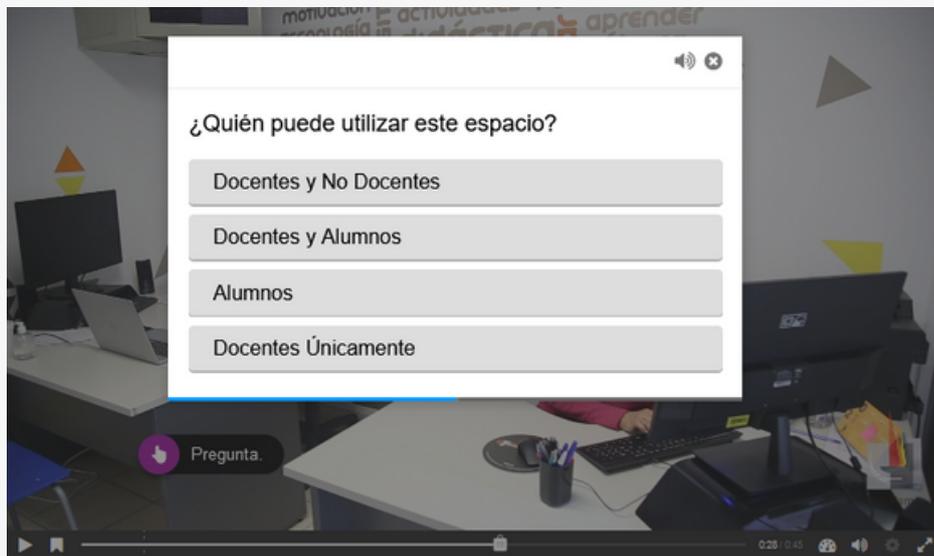
Habilitar botón Mostrar solución

Porcentaje aprobatorio *
Porcentaje del puntaje total requerido para pasar el examen.

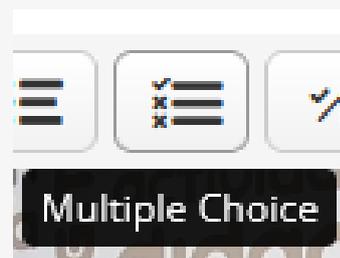
Al guardar veremos la herramienta en el video.



Así es cómo quedaría:



Para agregar una **opción múltiple**, clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título, la pregunta, las respuestas correctas e incorrectas y el comportamiento de la herramienta.

Mostrar duración *

0:28.919 - 0:30

Pausar vídeo
La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo intervalo de esta interacción. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

 Botón  Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. **Cartel** es una interacción del video.

Etiqueta
Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Opción Múltiple

Título * Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Multiple Choice

▸ Medio

Pregunta *

Aquí la pregunta.

Opciones disponibles *

▾ Respuesta 1 ✕ ⌵

Texto *

Respuesta 1

Correcto

▸ Consejos y retroalimentación

▸ Respuesta 2 ✕ ⌵

▸ Respuesta 3 ✕ ⌵

El comportamiento se refiere a los aspectos que especifica el docente, por ejemplo, habilitar el botón "mostrar solución", "reintentar", etc.

▸ Comentarios generales

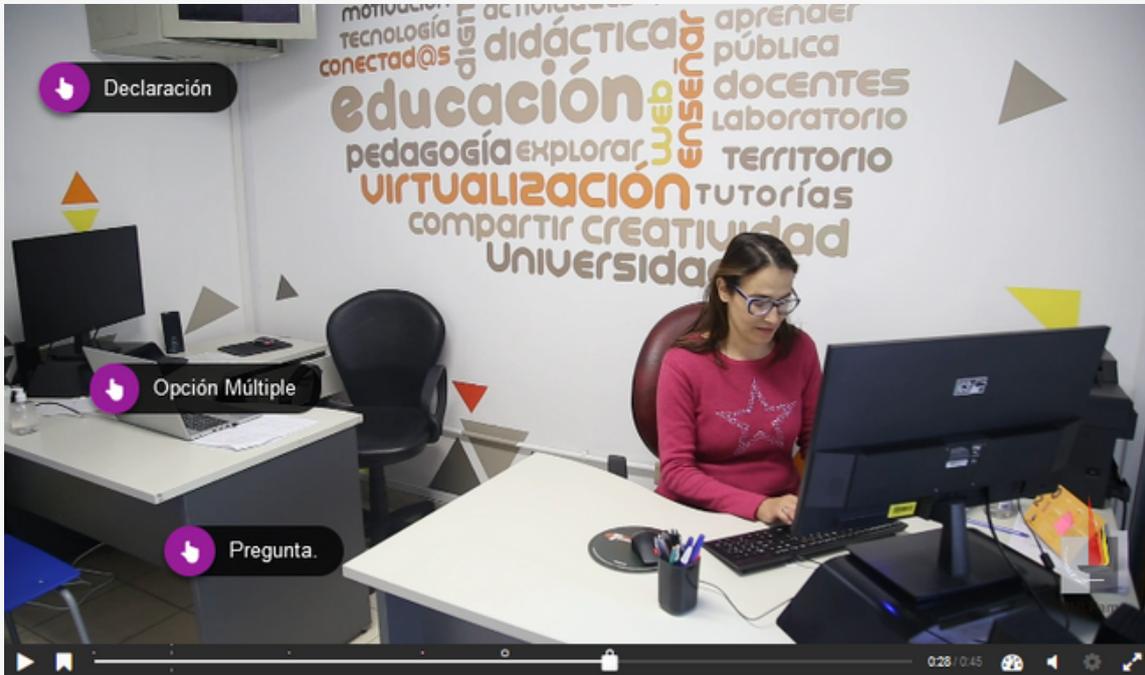
▸ Configuraciones de comportamiento

▸ Adaptabilidad

Hecho **Eliminar**

Guardar **Cancelar**

Resultado:



Aquí la pregunta.

- Respuesta 3
- Respuesta 1
- Respuesta 2

Aquí se muestran los botones "mostrar solución" y "reintentar":

Aquí la pregunta.

- Respuesta 3 -1
- Respuesta 1 +1
- Respuesta 2

0/2

Para agregar una **opción verdadero/falso**, clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título, la pregunta y aclaramos si es correcta o no.

Mostrar duración *

0:28.919 - 0:30.00

Pausar vídeo

La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo intervalo de esta interacción. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

 Botón  Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. **Cartel** es una interacción del video.

Etiqueta

Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Verdadero/Falso

Título* Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

True/False Question

► Medio

Pregunta*

B I \times_e \times^a \int_x    Normal -

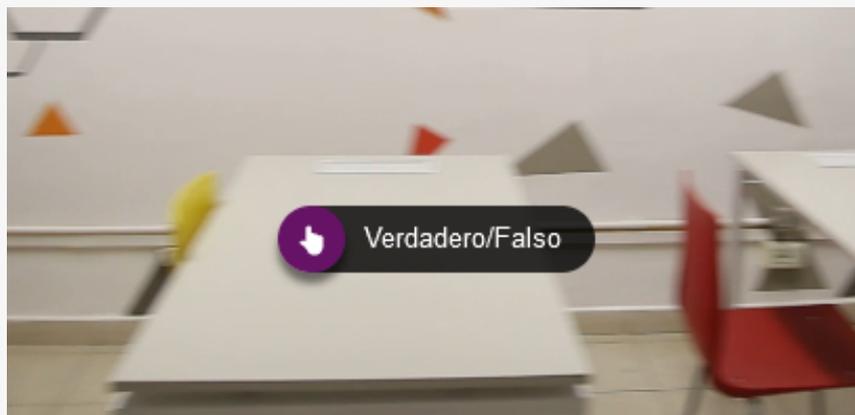
Pregunta

body p

Respuesta correcta*

Verdadero Falso

Resultado:



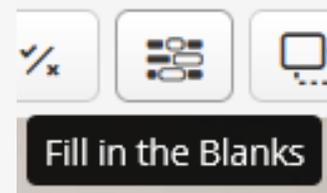


Pregunta

Verdadero Falso

Verificar

Para agregar una **opción de relleno**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título, la descripción de la tarea y la Línea de Texto.

Mostrar duración *

0:35.476 - 0:36

Pausar vídeo
La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo intervalo de esta interacción. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

 Botón  Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. **Cartel** es una interacción del video.

Etiqueta
Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Relleno

Título * Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Fill in the Blanks

▸ Medio

Descripción de la tarea *

Una guía que dice al usuario cómo responder a esta tarea.

Rellenar las palabras que faltan

Bloques de texto *

Línea de texto ✕ ↑ ↓

i *Mostrar instrucciones*

B *I* U ~~S~~ *I*_x ☰ ☰ ☰

body p

La línea de texto es la frase que vamos a colocar, en la cual habrá secciones vacías para completar.

En "***Mostrar instrucciones***", le mostrará cómo crear esta línea:

Bloques de texto *

Línea de texto ✕ ↑ ↓

i **Imágenes** ✕ Ocultar

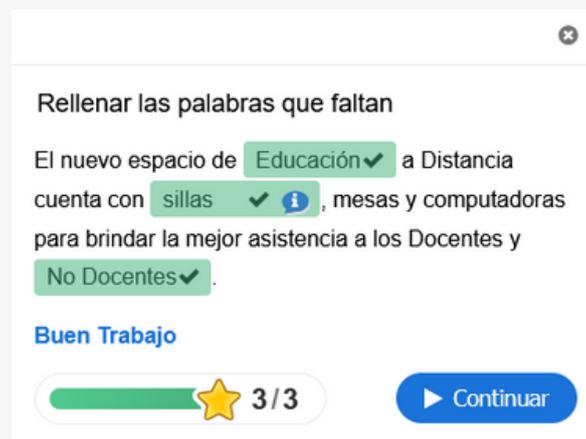
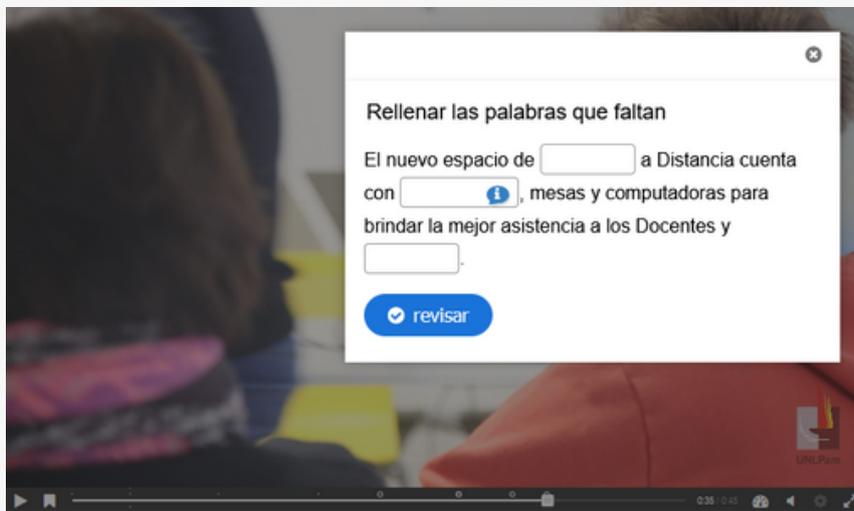
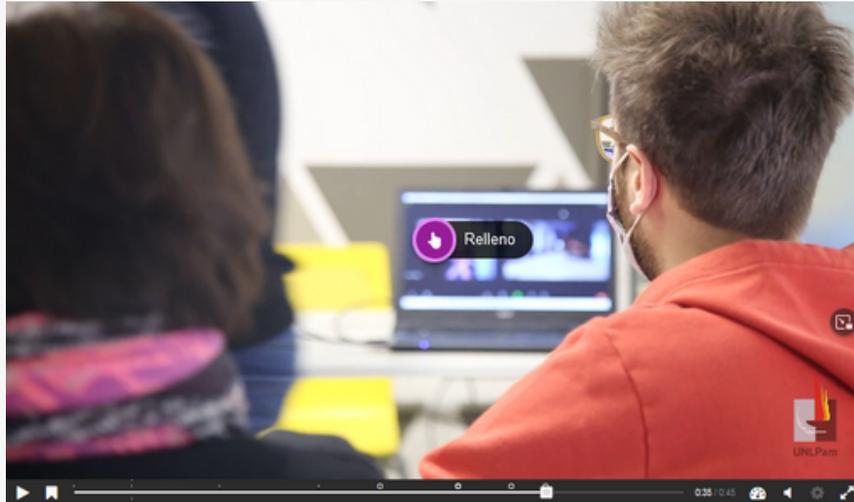
- Se añaden espacios en blanco con un asterisco (*) delante y detrás de la palabra/frase correcta.
- Respuestas alternativas se separan con una barra diagonal (/).
- Puede agregar un texto de consejo, mediante dos puntos (:) delante del texto consejo.

Ejemplo: El contenido HSP puede ser editado usando un *browser/web-browser:Algo que Usted usa todos los días*.

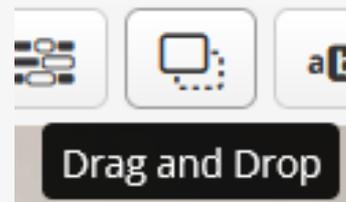
Haciendo uso de esta guía creamos una frase:

El nuevo espacio de *Educación* a Distancia cuenta con *sillas/bancos:Algo en donde puedes sentarte*, mesas y computadoras para brindar la mejor asistencia a los Docentes y *No Docentes*.

La cual nos dará este resultado:



Para agregar un **agarre y suelte**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título, y
en la primera pestaña "AJUSTES" añadimos una imagen.

Mostrar duración *

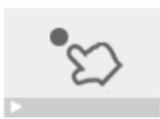
0:36 - 0:38

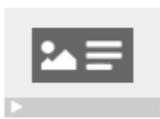
Pausar vídeo

La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo interacción. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

 Botón

 Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir el video.

Etiqueta

Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Arrastre y suelte

Paso 1

 **Ajustes**

Paso 2

 **Trabajo**

Imagen del fondo

Opcional. Seleccione una imagen para usar como fondo para su trabajo de arrastrar y soltar.



 Editar imagen

 Editar copyright

Tamaño del trabajo *

Especifique que tan grande (en px) debería ser el área de juego.

620

x

310

En la pestaña TRABAJO vamos a configurar nuestras zonas de caídas y respuestas correctas.

Paso 1

 **Ajustes**

Paso 2

 **Trabajo**

Trabajo *



T

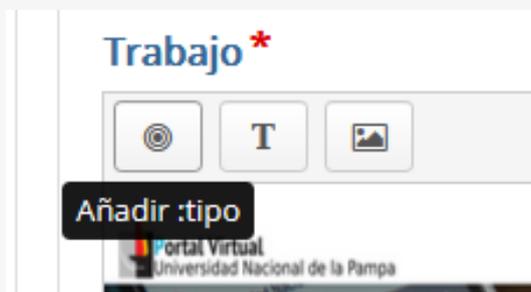




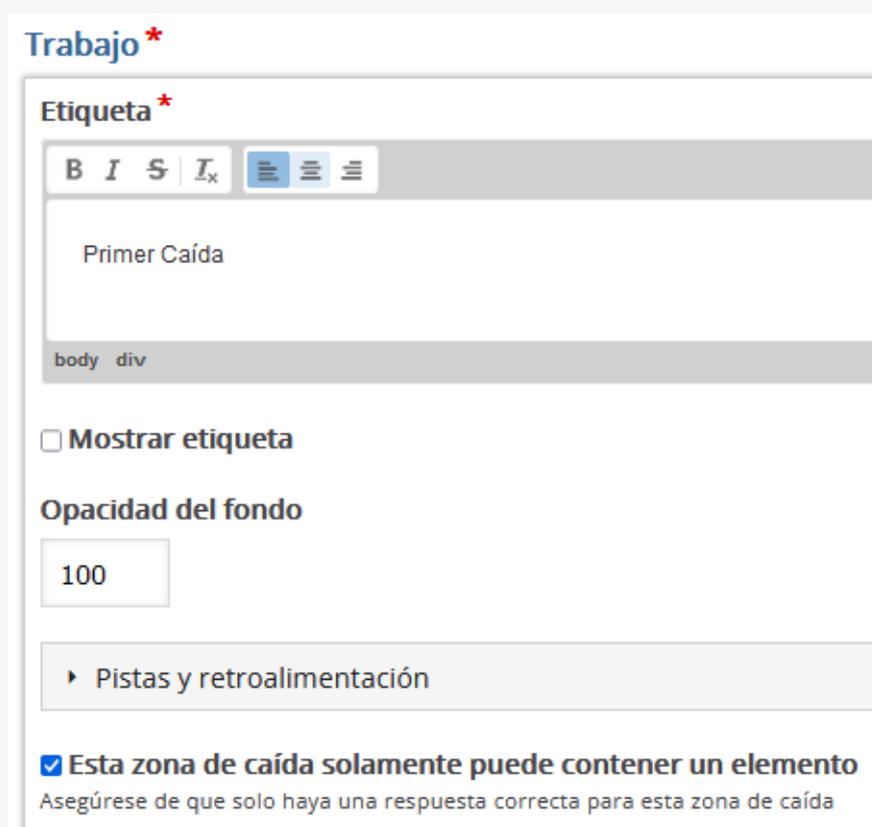


Comience colocando sus zonas de caída.
Después, ponga sus elementos soltables y revise las zonas de caída apropiadas.
Finalmente, edite nuevamente su zona de caída y revise las respuestas correctas.

Clickeamos en el primer botón para añadir una caída.



Ahora le ponemos un nombre, por ejemplo "Primer Caída":



Trabajo*

Etiqueta*

B I S Ix [List icons]

Primer Caída

body div

Mostrar etiqueta

Opacidad del fondo

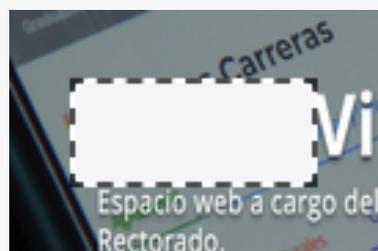
100

▸ Pistas y retroalimentación

Esta zona de caída solamente puede contener un elemento
Asegúrese de que solo haya una respuesta correcta para esta zona de caída

Al clicar "hecho" vamos a poder desplazar la caída sobre la imagen según nuestra necesidad.

Para este ejemplo se colocará esta zona de caída en la palabra "Portal"



Ahora haremos una respuesta de texto.



Aquí escribiremos la palabra que deseamos colocar (portal), y tendremos que seleccionar qué caída es la correcta.

Trabajo *

Texto * Metadatos

B I S Ix                                

Podremos visualizar el resultado al clicar "hecho" nuevamente.



Antes de guardar su actividad, deberá volver a su zona de caída e indicar su elemento correcto, en este caso el texto "PORTAL".

Trabajo *

Etiqueta *

Primer Caída

Mostrar etiqueta

Seleccionar elementos correctos

Des-seleccionar todo

Texto: PORTAL

Opacidad del fondo

100

► Pistas y retroalimentación

Esta zona de caída solamente puede contener un elemento
Asegúrese de que solo haya una respuesta correcta para esta zona de caída

Quedará como resultado:



Arrastre y suelte



Revisar

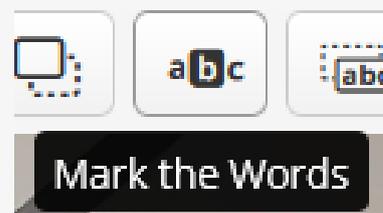


Buen Trabajo!



Continuar

Para agregar un **marcar las palabras**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta.

Mostrar duración *

0:40.041 - 0:42

Pausar video
La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo intervalo. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

Botón Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. C del video.

Etiqueta
Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Marcar las Palabras

El título, la descripción de la tarea y el campo de texto.

Título * Metadatos
Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Marcar las Palabras

Descripción de la tarea *
Describe cómo el usuario debería resolver la tarea.

Marque las palabras que tengan tilde.

Campo de texto *

i Imágenes

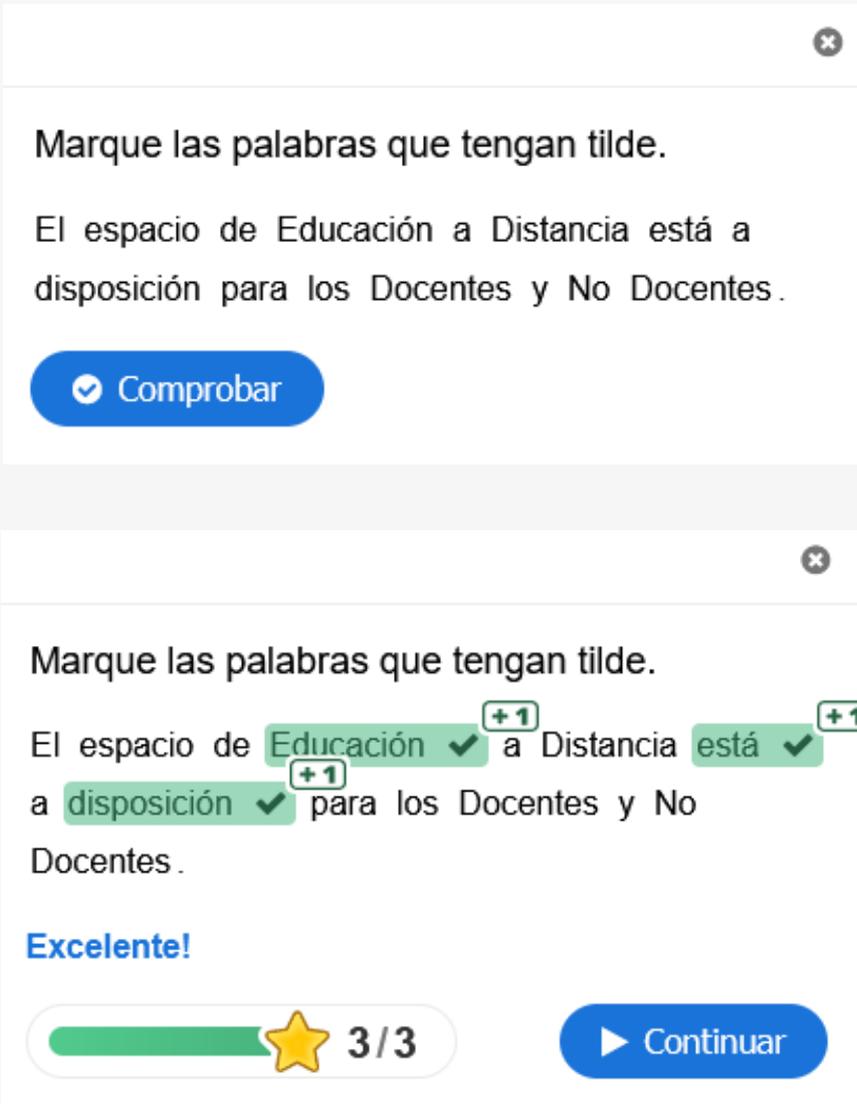
- Las palabras marcadas se agregan con un asterisco (*).
- Los asteriscos úeden añadirse dentro de las palabras marcadas al añadir otro asterisco, lo que resulta en *palabracorrecta*** => palabracorrecta*.

Ejemplo: Las palabras correctas están marcadas así: *palabracorrecta*, un asterisco está escrito así: *palabracorrecta***.

Armamos una frase según el criterio que especificamos anteriormente en la descripción de la tarea:

El espacio de *Educación* a Distancia *está* a *disposición* para los Docentes y No Docentes.

La cual nos dará este resultado:



Marque las palabras que tengan tilde.

El espacio de Educación a Distancia está a disposición para los Docentes y No Docentes.

Comprobar

Marque las palabras que tengan tilde.

El espacio de Educación ⁺¹ ✓ a Distancia ⁺¹ ✓ está ⁺¹ ✓ a disposición ⁺¹ ✓ para los Docentes y No Docentes.

Excelente!

  3/3 

Para agregar un **arrastre de texto**,
clickeamos esta herramienta.



Configuramos el tiempo en el video, la etiqueta, el título, la descripción de la tarea y, siguiendo la guía, armamos el texto.

Mostrar duración *

0:40 - 0:42

Pausar video
La opción "Se requiere puntaje completo" requiere que esté habilitada "Pausa".

Ya existe una interacción que requiere de puntaje completo en el mismo intervalo. Solamente una de las interacciones será necesaria para contestar.

Mostrar como

Botón Cartel

Botón es una interacción colapsada que el usuario debe presionar para abrir. C del video.

Etiqueta
Etiqueta que aparece junto al icono de interacción.

Arrastra el texto

Título * Metadatos
Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Arrastre el texto

Descripción de la tarea *
Describe cómo el usuario debería resolver la tarea.

Arrastre las palabras a los cuadros correctos

Texto*

i Imágenes

✕ Ocultar

- Las palabras desplegables se agregan con un asterisco (*) al frente y detrás de la palabra / frase correcta.
- Puede agregar una sugerencia textual, usando dos puntos (:) en frente de la sugerencia.
- Por cada punto vacío solo hay una palabra correcta.
- Puede agregar comentarios que se mostrarán cuando se complete una tarea. Utilizar '\+' para las correctas '\-' para comentarios incorrectos.

Ejemplo: El contenido de H5P se puede editar utilizando un *navegador:¿Qué tipo de programa es Chrome?*. El contenido de H5P es *interactivo\+Correcto! \-Incorrecto, prueba de nuevo!*

El nuevo espacio de *Educación* a Distancia cuenta con *sillas*, mesas y computadoras para brindar la mejor asistencia a los Docentes y *No Docentes*.

El resultado:



Arrastre las palabras a los cuadros correctos

El nuevo espacio de a Distancia cuenta con , mesas y computadoras para brindar la mejor asistencia a los Docentes y .

Arrastre las palabras a los cuadros correctos

El nuevo espacio de a Distancia cuenta con , mesas y computadoras para brindar la mejor asistencia a los Docentes y .

Excelente!

Para agregar una **Intersección**,
clickeamos esta herramienta.



Una intersección es una pregunta en el video donde las respuestas te pueden llevar a distintas partes del mismo.

Despues de indicar el tiempo en el video de esta
herramienta, haremos la pregunta:

Mostrar duración *

0:40.00 - 0:42

Pausar vídeo

Texto de pregunta *

La pregunta sobre de la cual el usuario hará una elección.

Ir al principio?

Completamos las respuestas y el tiempo del video al que queremos ir en cada una.

Si

Texto de la opción *
La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

Si

Ir a *
El tiempo meta en el cual el usuario será llevado al apretar el botón.

0:00

Texto Si Elegido
Un texto opcional de confirmación que será mostrado después de la selección.

No

Texto de la opción *
La etiqueta que se mostrará en el botón de la opción.

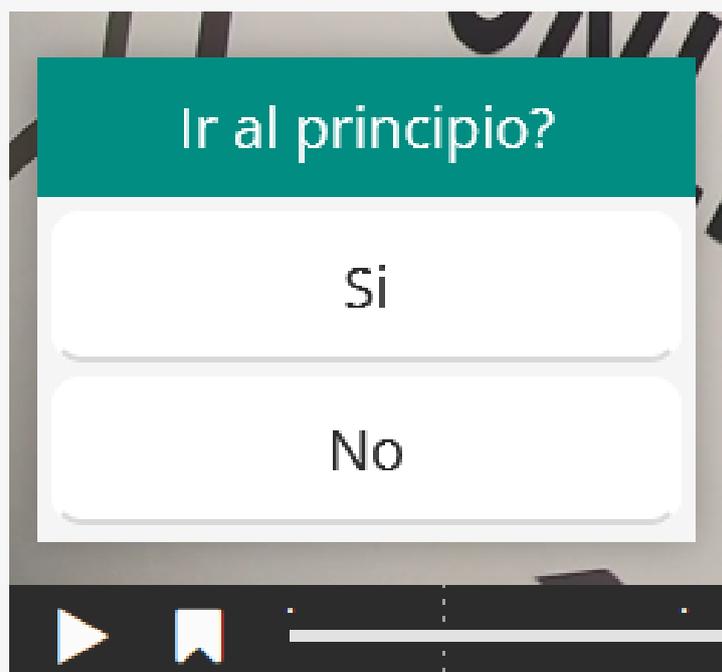
No

Ir a *
El tiempo meta en el cual el usuario será llevado al apretar el botón.

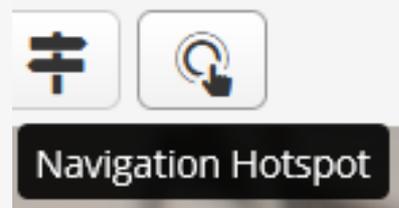
40:50

Texto Si Elegido
Un texto opcional de confirmación que será mostrado después de la selección.

Dará un resultado así:



Para agregar una **Navegación por puntos calientes**, clickeamos esta herramienta.



Esta herramienta le permite ir a minutos específicos del video.

Mostrar duración *

0:00 - 0:05

Pausar vídeo

▼ **Destino**

Tipo *

Código de Tiempo ▼

Ir a

El tiempo destino a donde será llevado el u

0:45

Aquí definimos el tiempo al que queremos ir.

Aquí definimos el aspecto de nuestro botón.

▼ **Visuales**

Forma *

Rectangular ▼

Color del fondo para hotspot *

 ▼

Usar cursor del puntero

Añadir efecto parpadeante

Nota: El efecto parpadeante siempre está h

Agregamos el texto alternativo para usuarios que utilicen lectores de voz, como también la etiqueta.

▼ Punto caliente

Texto alternativo*
Describe el asunto que cubre el hotspot.

Punto caliente

Etiqueta Hotspot

Ir al Final

Mostrar Etiqueta

Color de Etiqueta



Este es el resultado:



Cuando termine de agregar todas las herramientas a su video, podrá realizar un examen sobre el mismo y decidir el momento en que se muestra dicho examen.

Paso 1
Subir/Insertar video

Paso 2
Agregar una interacción

Paso 3
Resumen del ejercicio

Título * Metadatos

Usado para búsqueda, reportes e información de copyright

Resumen

Texto introductorio *

Será mostrada arriba de la tarea resumida.

Elija la oración correcta.

Resumen *
Textual
Predeterminado

Conjunto de oraciones
✕
⌵

Lista de oraciones para el resumen - la primera oración es la correcta. *

Oración
✕
⌵

Ejemplo de oración correcta.

Oración
✕
⌵

Ejemplo de oración incorrecta.

Agregar :entidad

▶ Pista

▸ Realimentación Global

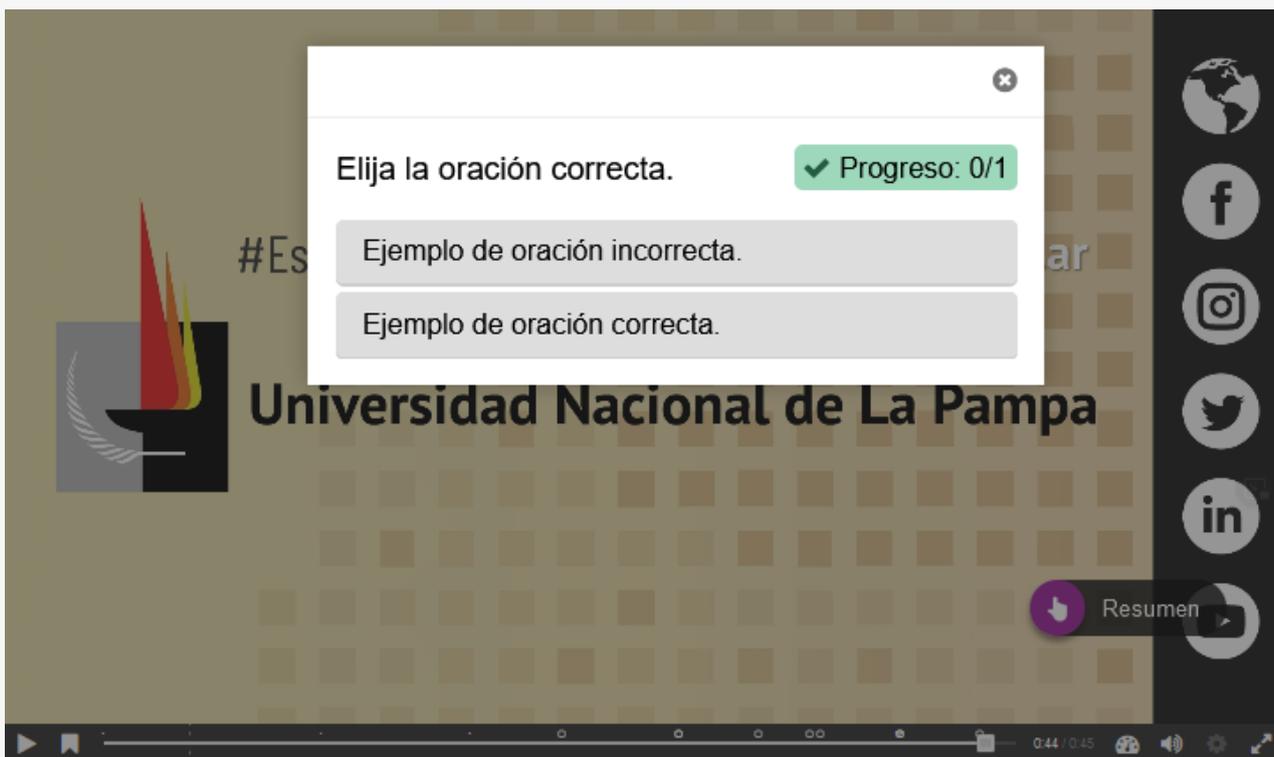
Mostrar en*
Número de segundos antes de que termine el video.

Paso anterior
<  Agregar una interacción

▸ Ajustes de comportamiento

▸ Anulaciones de texto y traducciones

Tendrá como resultado:



The screenshot shows a video player interface. A white quiz overlay is centered on the screen. The quiz text reads: "Elija la oración correcta." followed by a green progress indicator "✓ Progreso: 0/1". Below the question are two options in grey boxes: "Ejemplo de oración incorrecta." and "Ejemplo de oración correcta.". The background of the video player shows a logo for Universidad Nacional de La Pampa and social media icons for Facebook, Instagram, Twitter, and LinkedIn. A "Resumen" button is visible in the bottom right corner of the video player.

Este conjunto de oraciones correctas e incorrectas lo podrá extender la cantidad de veces que quiera.

Por último clickeamos guardar.



Nos mostrará el resultado de nuestro video interactivo.

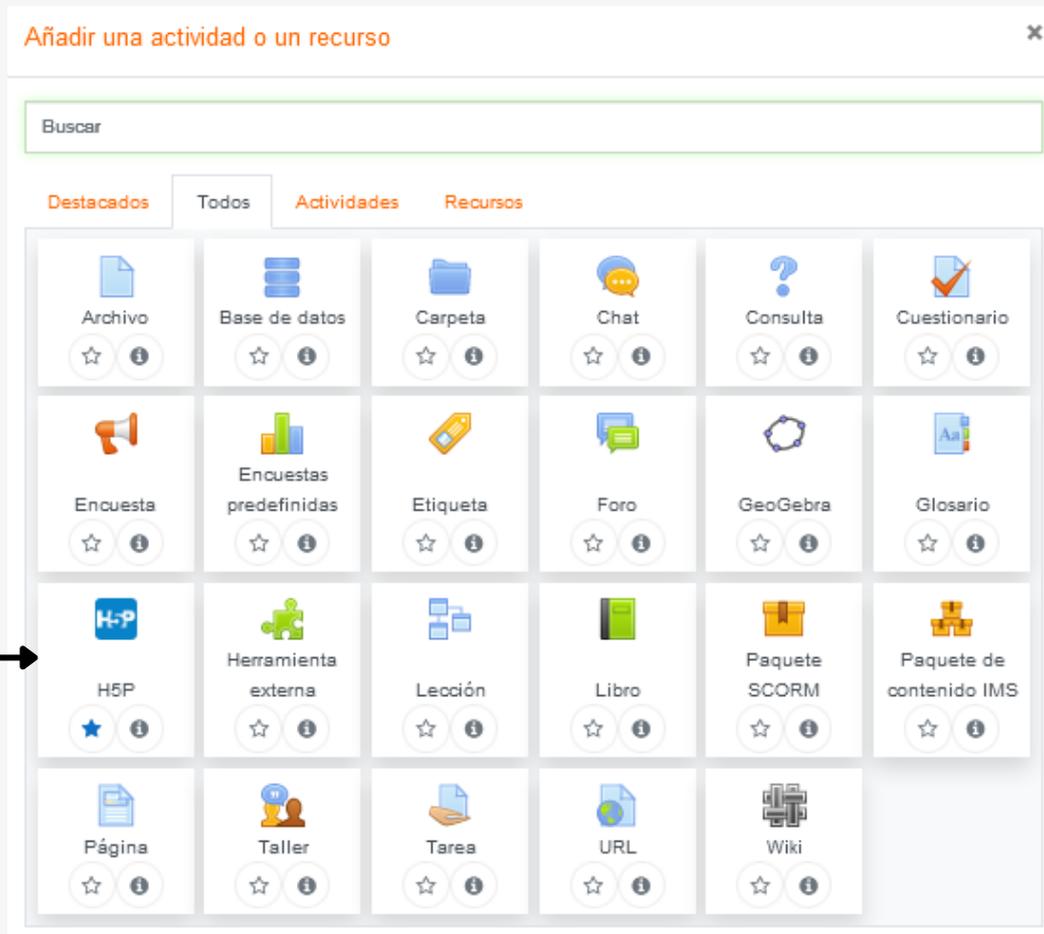


Ahora ya está creado nuestro ARCHIVO H5P, lo que tenemos que hacer es incorporarlo a nuestro RECURSO H5P.

Clickeamos en Añadir una Actividad o recurso.



Se nos abrirá una ventana con muchos recursos,
elegimos H5P.



■ Agregando un nuevo H5P a Ejemplos H5P

Expandir todo

General

Nombre

Descripción

Muestra la descripción en la página del curso

Después de completar nombre y descripción del Recurso, nos encontramos con este cuadro de "Paquete de archivos".



Podemos clicar donde está la flecha o arrastrar el archivo.

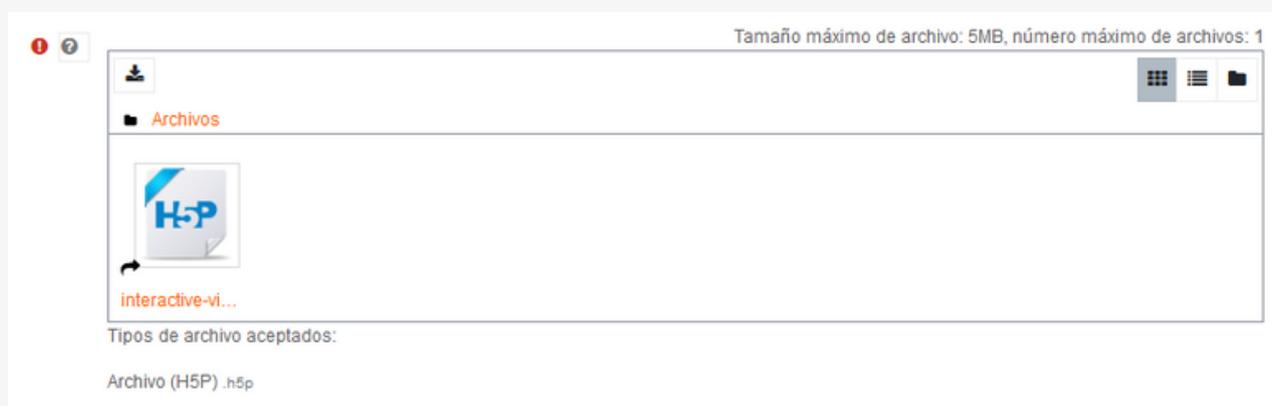
Al clicar dentro del cuadro nos aparecerá una ventana con todos nuestros archivos H5P creados anteriormente.



Clickeamos nuestro archivo, y en la ventana emergente, clickeamos nuevamente "Seleccionar este archivo".



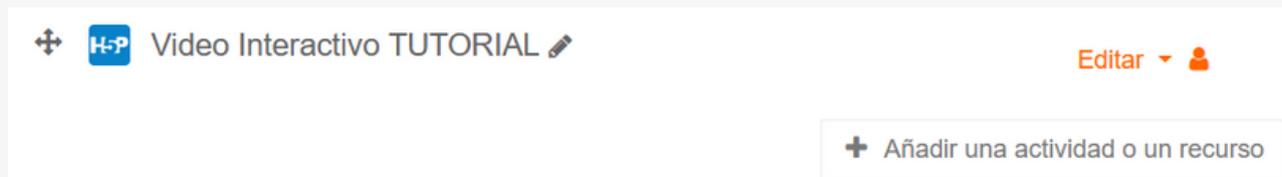
Ahora podrá ver que su archivo de *Video Interactivo* fue añadido de manera exitosa a su recurso con contenido H5P.



Terminamos los últimos detalles de nuestro recurso y le ponemos "Guardar cambios y regresar al curso".

Guardar cambios y regresar al curso

En su curso, debería aparecer su nuevo recurso con contenido H5P.



UNLPam

Universidad Nacional de La Pampa

